



## **OFFRE D'EMPLOI : WEBDESIGNER**

**LE POSTE :** WEBDESIGNER  
**TYPE :** CDI

**LIEU :** ROUBAIX

**DATE DE PUBLICATION :** 02/04/2008

**REF. :** WD-OR-200804

### **PROFIL ET EXIGENCES**

De formation Graphique, vous avez 1 à 5 ans d'expérience sur un poste similaire en agence web. Des compétences en ergonomie, communication et marketing sont nécessaires.

### **DESCRIPTIF DU POSTE**

Dans le cadre du renforcement de nos équipes, nous recrutons un/e Webdesigner pour réaliser les créations et déclinaisons graphiques des projets de nos clients orientés E-Commerce, Communication et Image de la Marque.

### **REMUNERATION**

Fourchette indicative : 25-35 K€ annuels selon expérience + avantages

### **INFORMATIONS DIVERSES**

Déplacements très occasionnels possibles (Lille/Paris essentiellement).

### **CONTACT ET CANDIDATURES**

Envoyez votre lettre de motivation (manuscrite) et votre CV à l'attention de Sylvain BAYET :

- Par e-mail à [recrutement@openresources.fr](mailto:recrutement@openresources.fr)
- Par courrier : OPEN RESOURCES – 33, Grande Rue – 59100 ROUBAIX

## FICHE DE POSTE : WEBDESIGNER

### ATTRIBUTIONS

Le webdesigner est le graphiste qui se charge principalement de créer les visuels d'un site internet.

De la page web aux bannières en passant par les logos ou les pictogrammes, ces termes n'ont pas de secret pour le webdesigner qui est capable de créer entièrement une charte ou bien de la décliner suivant les besoins exprimés.

### TACHES ET CONDITIONS DE TRAVAIL

Le webdesigner travaille le plus souvent au sein d'une équipe multimédia, il sera donc en contact quotidien avec le directeur artistique et/ou le chef de projet qui encadrent son travail, et avec les intégrateurs et webmasters qui assurent la transition entre la création graphique et la page web fonctionnelle.

Le webdesigner peut avoir l'occasion d'être en contact direct avec le client.

Un webdesigner peut également se tourner vers le design flash afin de travailler en binôme avec un développeur flash.

### COMPETENCES

Le webdesigner peut utiliser différents logiciels suivant leurs goûts et les projets sur lesquels il travaille. La plupart des webdesigners maîtrisent des logiciels de création graphique tels que Photoshop ou Fireworks, ainsi que des logiciels de dessin vectoriel comme Illustrator. Suivant sa spécialisation, le webdesigner se concentrera davantage sur l'un ou l'autre de ces outils.

Parfois, le webdesigner maîtrise également le HTML et les logiciels WYSIWYG et peut être amené à réaliser lui-même l'intégration de ses pages.

Le webdesigner qui aime dessiner pratique la tablette graphique et les logiciels type Corel. Dans tous les cas, il s'agit de quelqu'un de curieux et de réactif qui se tient au courant des évolutions dans son domaine, qui s'auto-forme si besoin est, et au profil plutôt artistique.

### EVOLUTION PROFESSIONNELLE

Le poste de webdesigner peut mener, avec quelques années d'expérience, au poste de directeur artistique. Il est également possible pour un webdesigner féru d'interaction et de développement de se tourner vers le flash, qui lui permettra de mettre en œuvre ses créations graphiques de façon très poussée.

Un webdesigner peut aussi se diriger vers le graphisme print, bien que l'inverse soit plus fréquent. Enfin, il est fréquent de croiser un webdesigner qui soit aussi webmaster.

### FORMATION

Différentes formations mènent au métier de webdesigner. Il faut avant tout avoir une sensibilité graphique évidente et des affinités naturelles avec les ordinateurs et la création numérique.

Des BTS et des DUT préparent à cette fonction, mais il est également possible de choisir une école privée qui propose un système d'alternance et qui permet de commencer à travailler en alternance avec un contrat de qualification. Les plus doués parmi les futurs webdesigners choisiront une école prestigieuse comme les Gobelins, certains feront plusieurs années de faculté en art plastique ou bien des études de photos.

Une formation artistique poussée préalable aux études techniques est souhaitable mais pas requise.